**.box {**

**position: relative;**

**color: #fff;**

**border-radius: 3px;**

**}**

1. position: relative;

Ця властивість дозволяє елементу .box бути позиційованим відносно свого початкового місця. Вона не змінює місце розташування самого елемента на сторінці, але дозволяє іншим властивостям, таким як top, bottom, left або right, змінювати його положення щодо початкової позиції. Це також важливо для дочірніх елементів із position: absolute, які тепер будуть позиційовані відносно батьківського елемента .box.

2. color: #fff;

Встановлює білий колір тексту для всіх елементів всередині .box. Колір задається у вигляді hex-коду (#fff), де кожен символ означає значення компонентів червоного, зеленого та синього кольорів (RGB). Тут #fff – це коротка форма для #ffffff, яка задає чистий білий колір.

3. border-radius: 3px;

Ця властивість задає закруглення кутів елемента. У даному випадку кути будуть закруглені з радіусом 3 пікселі. Чим більше значення, тим більше буде закруглення.

**.box::before,**

**.box::after {**

**content: '';**

**z-index: -1;**

**position: absolute;**

**width: calc(100% + 30px);**

**height: calc(100% + 30px);**

**top: -15px;**

**left: -15px;**

**border-radius: 8px;**

**background: linear-gradient(45deg,**

**#ffff00, #00ff00, #0099ff, #001aff, #a200ff, #ff0055, #ff0000,**

**#ff0055, #ff0000, #ffff00, #00ff00, #0099ff, #001aff, #a200ff**

**);**

**background-size: 300%;**

**animation: border 12s linear infinite;**

**}**

1. content: '';

Властивість content використовується для генерації вмісту у псевдоелементах (::before і ::after). У даному випадку вона не додає текст, а просто створює порожній вміст, що необхідний для застосування стилів до псевдоелементів.

2. z-index: -1;

z-index визначає порядок накладання елементів. Значення -1 означає, що псевдоелементи будуть позаду основного елемента .box, оскільки їхній шар буде “нижчим” за шар основного елемента.

3. position: absolute;

Ця властивість дозволяє позиціонувати псевдоелементи відносно батьківського елемента .box, який має position: relative. Елемент буде розташовуватись абсолютно в межах батьківського блоку.

4. width: calc(100% + 30px);

Встановлює ширину псевдоелемента на 30 пікселів більше, ніж ширина самого елемента .box. Властивість calc() використовується для обчислення величин. У цьому випадку 100% означає повну ширину батьківського елемента, а + 30px додає до цього значення 30 пікселів.

5. height: calc(100% + 30px);

Те ж саме, що і для width, але для висоти. Висота буде на 30 пікселів більше, ніж у основного елемента .box.

6. top: -15px;

Встановлює положення псевдоелемента на 15 пікселів вище початкової верхньої межі елемента .box.

7. left: -15px;

Аналогічно top, зміщує псевдоелемент на 15 пікселів вліво від початкової лівої межі.

8. border-radius: 8px;

Задає більший радіус закруглення для псевдоелемента (8 пікселів) порівняно з основним елементом .box, який має 3 пікселі.

9. background: linear-gradient(...);

Властивість задає градієнт як фон для псевдоелементів. Градієнт починається під кутом 45 градусів і плавно переходить між кількома кольорами (жовтий, зелений, синій, фіолетовий, червоний і т.д.). Це створює ефект веселки навколо елемента.

10. background-size: 300%;

Вказує, що фон (градієнт) буде втричі більшим за розміри елемента. Це дозволяє анімувати фон так, щоб він переміщувався по елементу, створюючи ілюзію руху.

11. animation: border 12s linear infinite;

Застосовує анімацію під назвою border. Анімація триває 12 секунд, має лінійний перехід (тобто анімація виконується з постійною швидкістю), і відбувається нескінченно (infinite).

**.box::after {**

**filter: blur(50px);**

**}**

1. filter: blur(50px);

Застосовує ефект розмиття до псевдоелемента ::after. Це розмиття має радіус 50 пікселів, що створює яскраво виражений ефект сяйва або розмитої аури навколо елемента.

**@keyframes border {**

**0%, 100% {**

**background-position: 0 0;**

**}**

**50% {**

**background-position: 300%;**

**}**

**}**

. 0%, 100% { background-position: 0 0; }

Ці ключові кадри визначають, що на початку та в кінці анімації позиція фону (градієнта) буде знаходитися в початковій точці (0, 0), тобто градієнт не зміщений.

2. 50% { background-position: 300%; }

У середині анімації (50% часу) позиція фону буде зміщена на 300%, що відповідає розміру, заданому у background-size. Це створює ефект руху градієнта.

Загалом, це оформлення створює елемент з відносно позиційованим вмістом, на фоні якого рухається кольоровий градієнт з додатковим ефектом розмиття для декоративного сяйва. Анімація створює плавний перехід кольорів, який повторюється нескінченно.